



ManaVoid Entertainment

contact@manavoid.com



ManaVoid cherche un(e) animateur(trice) 2D! (Temps plein)

On est qui?

ManaVoid Entertainment a été démarré par des universitaires un peu zélés immédiatement après leur sortie de l'université en 2014. Armés d'une volonté de fer et de gens qui n'ont pas froid aux yeux, l'entreprise a lancé le jeu *Epic Manager* sur Steam, s'est développée une expertise en consultation marketing de jeux vidéo indies et maintenant on est entrain d'attaquer notre prochain projet (qui va être LÉGENDAIRE) et on doit agrandir l'équipe!

C'est quoi le prochain projet?

Notre dernière campagne Kickstarter à succès c'est pour un jeu qui s'appelle [*Steamboat Billy: The Curse of the Leviathan*](#), un adventure-RPG dans un style artistique *Disney/Cuphead* où tu dois combattre et capturer des créatures étranges en voguant sur des eaux dangereuses dans le but de reconstruire la ville de Star Harbor et ramener la couleur au monde. En plus du Kickstarter, on vient de recevoir de l'aide du *Fonds des Médias du Canada* pour monter notre prototype qui est attendu par des publishers!

Tes responsabilités

On a besoin de quelqu'un qui a une formation en animation 2D, graphisme, infographie, multimédia ou tout autre domaine pertinent. Quelqu'un qui est capable de créer des assets 2D sur la suite Adobe et qui connaît bien l'engin Unity ainsi que des logiciels d'animation comme Anima 2D ou Spine. Si tu es plutôt autodidacte, tu sais faire des effets spéciaux et que tu es à l'aise avec l'animation en 3D c'est certainement un atout! Mais plus que ça, travailler chez nous c'est de rentrer dans une grosse tribu, alors comme la plupart des tribus, c'est aussi d'apprendre et d'enseigner plein de trucs à la douzaine de comparses qui seront aussi assoiffés de connaissances que toi!

Comment tu "fit" dans la tribu?

- Tu aime les «Gaming Nights» qu'on organise à chaque mois et en plus tu t'en tires pas mal dans le quiz mensuel geek.
- Tu t'obstines en riant quand le quiz mensuel geek est sur *Lord of the Rings* et qu'il y a des questions sur les films qui ne sont pas canon... Ça te dérange quand même.
- Tu es prêt à prendre du temps pour aider un collègue dans ses tâches et t'es prêt à écouter quand quelqu'un a une opinion ou quelque chose à partager avec toi.
- Donner un coup de main à d'autres studios sur des projets c'est quelque chose que tu trouves le fun, même si c'est du jeu sérieux ou de la réalité virtuelle. (#Affordance #Trebuchet)
- T'as pas peur de prendre de l'initiative et d'utiliser de ta créativité, mais t'es aussi capable de demander de l'aide quand tu penses en avoir de besoin.
- Tu te débrouilles pas mal en français ET en anglais.
- Ça te déranges pas de te faire tutoyer!



Si tu penses que ce poste là est pour toi, tu peux nous rejoindre à contact@manavoid.com et on ira prendre un verre pour jaser!

Merci!